## Jogos e brincadeiras

- 1- Algumas brincadeiras e jogos fazem parte da vida das pessoas. Há muitos anos, elas passaram a ser consideradas brincadeiras folclóricas. Você sabe dizer o que é folclore? Escreva em seu caderno o que você acredita ser folclore.
  - Escreva, em seu caderno, o nome de 3 brincadeiras do nosso folclore que você já vivenciou.

Além das comidas, artesanatos, cantigas, brincadeiras... alguns jogos fazem parte deste saber popular.

Hoje vamos praticar o Jogo da Velha!

O jogo da velha ou jogo do galo ou três em linha é um jogo e/ou passatempo popular. É um jogo de regras extremamente simples, que não traz grandes dificuldades para seus jogadores e é facilmente aprendido. A origem é desconhecida, com indicações de que pode ter começado no antigo Egito, onde foram encontrados tabuleiros esculpidos na rocha, que teriam mais de 3.500 anos.

Algumas lendas urbanas contam que o jogo teria nascido em Portugal, na cidade de Almada no ano 545. No entanto, só foi popularizado no ano 1500, pelo descobridor Pedro Álvares Cabral, que adorava jogar este jogo durante as suas viagens. Álvares Cabral teria decidido que este jogo seria o primeiro a ser ensinado ao povo indígena no Brasil. (Fonte: Wikipédia)

- 2 Vamos conhecer as regras do Jogo da Velha para, em seguida, jogarmos.
- 1 O tabuleiro é feito de três linhas por três colunas. Para os dias de hoje um
  #;
- 2 Jogado por dois jogadores. Um escolhe o círculo (O) e o outro xis (X) para fazerem sua marcação no tabuleiro alternadamente em um espaço vazio;
- 3 O Objetivo do jogo é conseguir três círculos ou três xis em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada. Geralmente quando o jogador vence ele risca os 3 símbolos da vitória, como na figura ao lado;
- 4 Quando os dois jogadores jogam bem, ocorre um empate, chamado de



Agora que conhecemos as regras, chegou a vez de jogarmos. Convide alguém de sua casa para uma disputa de Jogo da Velha, monte os tabuleiros e o placar.

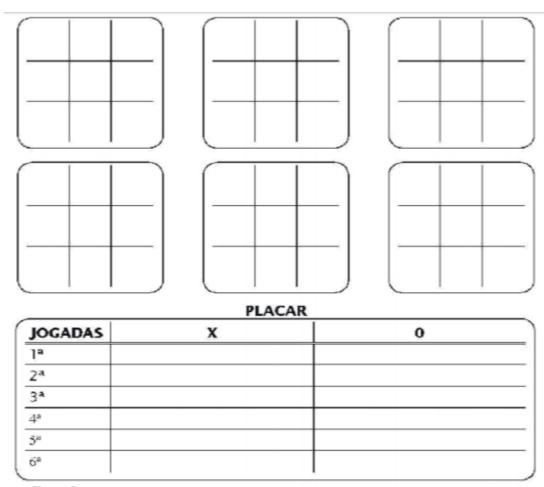


Figura 2

3 – Agora que já brincou de Jogo da Velha no papel, vamos movimentar um pouco. Convide a pessoa que estava jogando com você para jogar com a malha riscada no chão.

## Material:

- 1 Barbante ou outra coisa que possa criar as linhas.
- 2 3 Tampinhas de uma cor e mais 3 de outra cor diferente (caso não tenha as tampinhas use outro objeto, desde que tenham 3.

## Regras:

Demarque a malha do Jogo da Velha e a linha de partida onde vocês ficarão atrás. A linha de partida e a malha devem estar distantes um do outro 7 passos.

Tire par ou impar para ver quem inicia a jogada.

A cada rodada (rodada significa uma vez que você joga e que seu colega também joga), o deslocamento entre a linha de partida até a malha deve ser feito diferente. Ex.: nas pontas dos pés, saltando, girando, correndo, agachando e saltando).

Como no jogo do papel, ganhará o jogo quem fizer uma sequência de 3, seja na diagonal, na horizontal ou na vertical.

Ufa! Você hoje aprendeu o que é Folclore, identificou as brincadeiras folclóricas e praticou um jogo folclórico no papel e com muito movimento. Espero que tenha gostado.

Conte-nos como foi brincar de jogo da velha fora do papel, podendo usar os movimentos do seu corpo e ao mesmo tempo seu raciocínio e estratégias para ganhar a partida.